



# Game Chest Group påbörjar in-house utveckling av spel och presenterar integrationssystemet izi.

Som en del av vår tillväxtstrategi har vi utvecklat izi för att erbjuda gaming-upplevelser med unika värdeerbjudanden. Med erfarenheter från Wurm Online, PaaS och finansiella Data Warehouse såg vi behovet av att effektivisera utvecklingsprocessen genom att avskilja spelutvecklingens integrationspunkter i tre distinkta block.

- Grafik- och spelmotor-integration
- Cloud Computing Service - Modulbaserad molninfrastruktur för datalagring, transformation, ads och AI-integrationer.
- Front end webb- och online-integration

Genom att separera våra integrationer öppnas möjligheten att utveckla våra tre utvecklingsblock både parallellt och i symbios med separata team. Resultatet blir en kraftfull och intuitiv utvecklingsprocess där varje utvecklare arbetar i rätt domän. Ett sätt för oss att rekrytera domänspecifika utvecklare med kortare inlärningsprocesser, samtidigt som vi säkerställer att rekryteringar bidrar till tillväxten.

Med izi sammankopplar vi händelser i realtid mellan spelmotorn, AI och webben, vilket öppnar upp möjligheterna för spel med ett unikt värdeerbjudande.

Vårt första izi-spel presenteras under mars månad 2024, ett spel i kategorin "Mobile Party Games". Spelet lanseras på **Google Play Store** och **Apple App Store** under **2024** och sätter starten för vårt arbete att utöka koncernens intäktskanaler med in-house utvecklade spel.

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Krister Elmgren

VD

Game Chest Group AB (Publ)

krister.elmgren@gamechestgroup.se